

BINGO

DE

GESTION DE PROJET

MGP 7121 gr30

Christine Senécal

Introduction

B
I
N
G
O

Contexte:

- Développement international
- Équipe multiculturelle de projet

Utilisation du BINGO de GP:

- 1ère réunion: phase de démarrage

Théorie:

- Efficacité interculturelle



Projet École Modèle :
Mise sur pied d'un réseau de partage d'innovations pédagogiques
entre quatre écoles rwandaises

Les directions et les enseignants évaluent l'avancement du projet à l'École Rusumo

QU'EST-CE QUE LE BINGO DE GESTION DE PROJET?

Exemple adapté au contexte du cours MGP7121

Étapes de réalisation

- S'informer au sujet des membres de l'équipe centrale de projet :
 - professions
 - cultures, valeurs
 - intérêts personnels
- Créer une liste d'affirmations à l'image de votre équipe de projet
- Le nombre de personne détermine la quantité de cases de la carte de BINGO

Les règles du jeu

Exemple

Christine	Marcel	Claude
Anne-Marie	Patrick	Amélie
Vanessa	Djibo	Houman

Règles du BINGO de GP

- ❑ Inscrire un prénom différent par affirmation
- ❑ Compléter toutes les cases
- ❑ Gagnant:
 - ▣ 1^{er} joueur à obtenir une carte pleine !

BINGO de la Gestion de projet

J'étudie à l'ETS <i>(prénom)</i>	J'ai des enfants	Je suis originaire d'Amérique du Sud	L'informatique n'a aucun secret pour moi
Je complète le DESS en gestion de projet	Je parle créole	J'adore utiliser le logiciel MS Project	Je travaille dans le domaine de la santé
Il est possible d'écrire sur les murs de mon bureau	J'aime travailler en Afrique	Je suis un éternel étudiant	J'adore les nombres
Je gère des projets dans le domaine bancaire	Je réponds à mes courriels jour et nuit	L'environnement est mon domaine d'expertise	Je suis capable de vivre sans téléphone cellulaire

RÉFLEXIONS



Utilité

Points forts

- Atténue les barrières hiérarchiques
- Diminue le stress
- Facilite la communication informelle

Points faibles

- Exige une présence physique
- Résistance à se prêter au jeu
- Temps de préparation et de réalisation

RÉFÉRENCES THÉORIQUES

Efficacité interculturelle

SÉLECTIONNER UN PAYS et UN THÈME:

- Styles de communication
- Démonstration des émotions
- Code vestimentaire, ponctualité et formalité
- Méthodes de gestion
- Hiérarchie et prise de décision
- La religion, la classe, l'ethnicité et le sexe
- Conflits dans le lieu de travail
- Motiver les collègues locaux
- Stéréotypes

Centre d'apprentissages interculturels

Ministères des affaires étrangères et Commerce International Canada

■ www.intercultures.ca

CONCLUSION



Le Bingo s'adapte

- Domaine
- Entreprise
- Projet
- Phases de projet

QUESTIONS?

Merci de votre attention!